

■ 한 줄 요약

브랜드와 화면 9장까지 나왔고, 지금 막힌 건 작업량이 아니라 결정 3건입니다.

■ 확정된 것

- 로고 방향 — 4방향 검토 후 모노그램 확정
- 소형 축약 O4 — 4글자는 16px에서 글자당 6px → 판독 불가. 소형은 2글자로 분리
- 폰트 아웃라인 — 전 자산 path 전환 — 폰트 없는 환경에서도 동일하게 렌더
- 화면 목업 9장 — 지도사 앱 7 · 팀장 웹 2
- 콜함 설계 — 결정과 무관한 공통부는 완료. 갈리는 부분만 분리

화면을 바로 그리지 않았습니다.

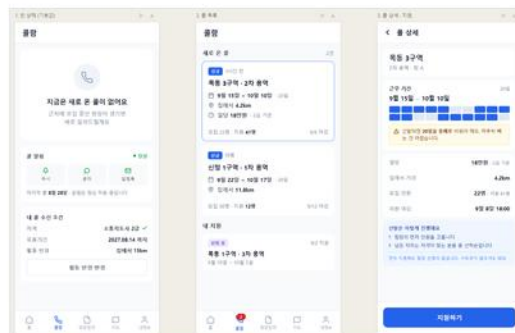
기획 문서와 결정 로그를 먼저 읽고, 도메인·기술·보안·현장UX 관점으로 나눠 검토한 뒤 그렸습니다.

■ 화면 목업

지도사 앱 — 내 정보 · 보안 재인증 · 자격증 · 만료 경고



콜함 — 빈 상태 · 콜 목록 · 콜 상세



팀장 웹 — 근무성실도 감사 · 이탈 판정



① 선착순 순번을 무엇으로 매기는가

가장 급함 — 콜함 화면 설계 전체가 여기 걸려 막혀 있습니다.

안 A

서버 도달시각

서버가 요청을 받은 순서

장점

구현이 가장 단순

주의

지하·음영지역 요원이 구조적으로 밀림, 기획서가 금지한 '통신 상태가 수업을 켜는' 구조

안 B 권장

단말 기록시각

앱에서 누른 시각 기준

장점

오프라인에서도 지원 성립. 통신 상태가 수업을 가르지 않음

주의

단말 시각 위조 방어 필요 (서버 수신시각 함께 기록해 검증)

안 C

최소 접수창

마감까지 전원 동시 접수

장점

경쟁 압박 알림 도달 편차가 사라짐

주의

동점일 때 무엇으로 가릴지 정해야 함. 사실상 선착순을 버리는 안

실무 의견

안 B 권장 — A로 하면 신호 약한 곳에 있던 요원만 계속 밀립니다. 기획서가 명시적으로 금지한 항목입니다.

② 팀장 선정 기한

지원한 요원에게 '결과는 언제 나오나'를 답할 근거가 없습니다. 요원은 기다리는 동안 다른 일을 못 잡습니다.

필요한 답

- 지원 마감 후 며칠 이내 선정
- 기한 초과 시 처리 방법

③ 지원 철회 경로

기능 정의에 철회가 없습니다. 없으면 요원은 한 건만 놓고 관망합니다. 콜 소진율이 깎입니다.

필요한 답

- 철회 허용 여부
- 허용 시 시점 한계
- 반복 철회 제재

그 외 대기 2건

- KIPRIS 상표 조사 — 로고를 대외 자료·인쇄·앱스토어에 쓰려면 선행 필요
- 생체인증 허용 여부 — 허용하더라도 열람만 / 수정은 비밀번호로 분리 권장

■ 결정 후 다음 단계

- 1 콜함 화면 확정 — 결정 3건 반영 후 상태 화면(선정 중·탈락·마감) 추가
- 2 화면 목업 계속 — 백오피스 영역 착수 (현재 목업 0장)
- 3 스캐폴딩 검토 — 앱·API 골격을 세워 목업을 붙일 대상 확보

■ 세 건은 따로 정할 수 없습니다

순번(①) 이 정해져야 오프라인 지원을 받을지, 정원·지원자 수를 어떻게 보여줄지가 정해집니다.

기한(②) 이 정해져야 '선정 중' 화면에 쓸 문장이 생깁니다. 카운트다운은 쓰지 않기로 했습니다.

철회(③) 가 정해져야 '지원함' 카드의 버튼 구성이 정해집니다. 나중에 놓으면 레이아웃을 다시 잡습니다.